

## Gra dydaktyczna – Od Tatr do Bałtyku

### Zasady gry.

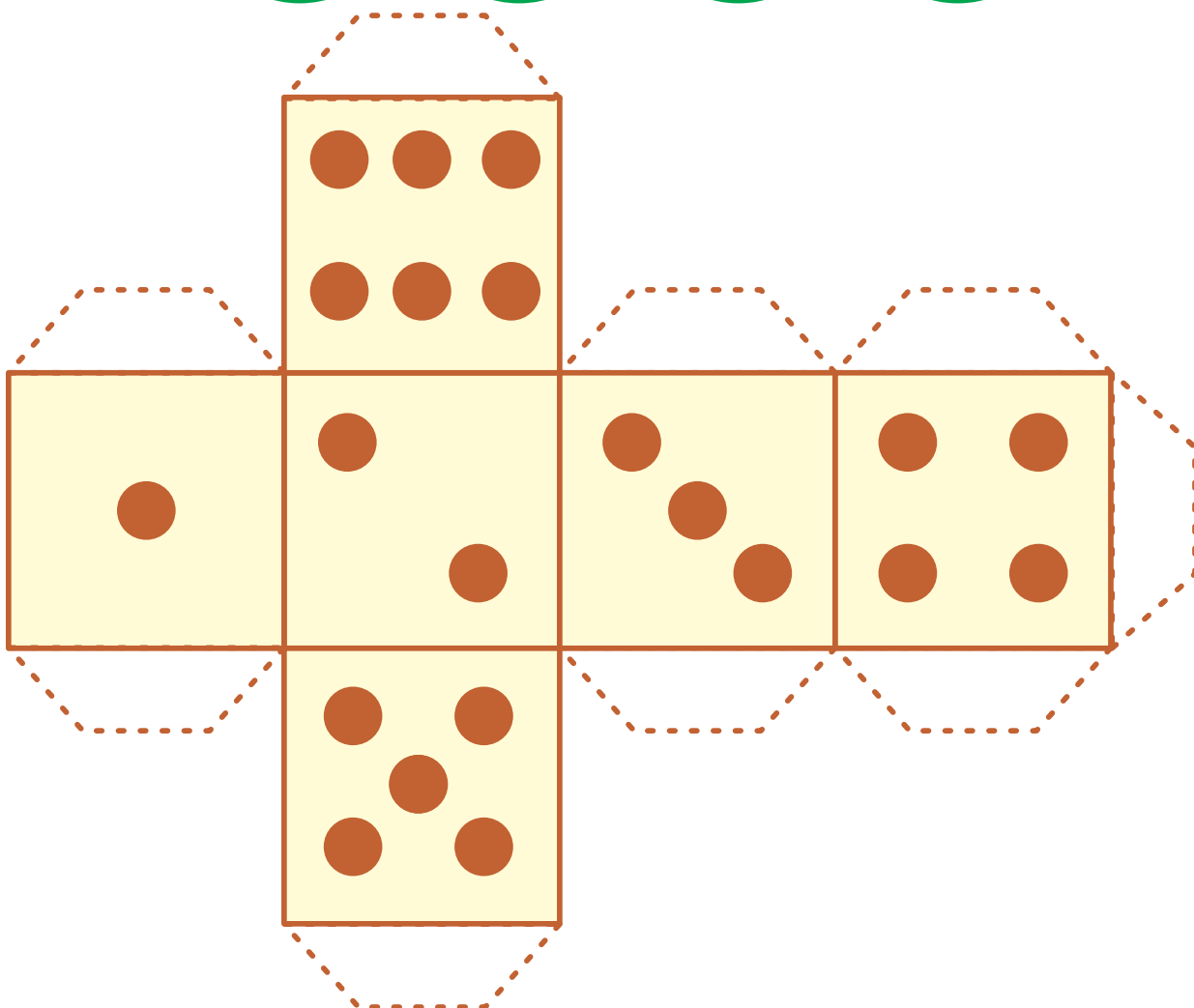
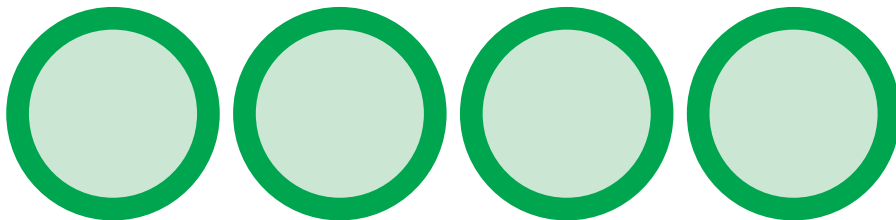
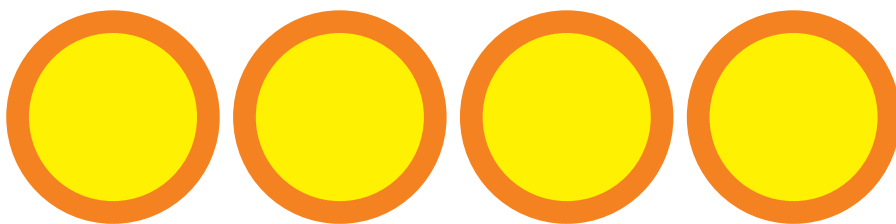
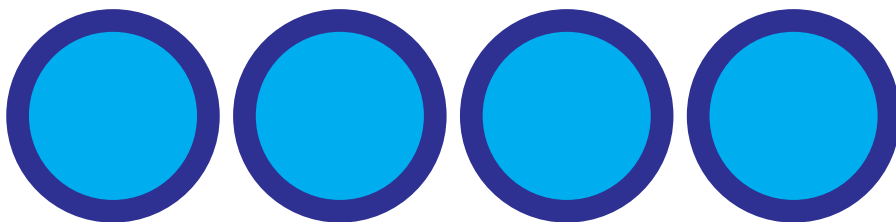
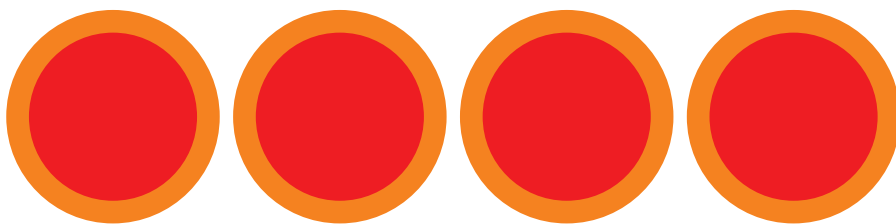
W grę grać może 2-4 graczy. Zaczyna gracz, który wyrzuci najwięcej oczek na kostce.

Gracz posuwa się zgodnie z kierunkiem strzałek. Do napotkanej liczby dodaje lub od niej odejmuje liczbę oczek na kostce. Jeśli prawidłowo wykona działanie wybiera sobie chorągiewkę z właściwym wynikiem i stawia ją w wybranym przez siebie miejscu Polski. Cała Polska, wszystkie województwa zapełniają się chorągiewkami.

Wygrywa gracz, który najszybciej dotrze do mety.

# DO WYCIĘCIA

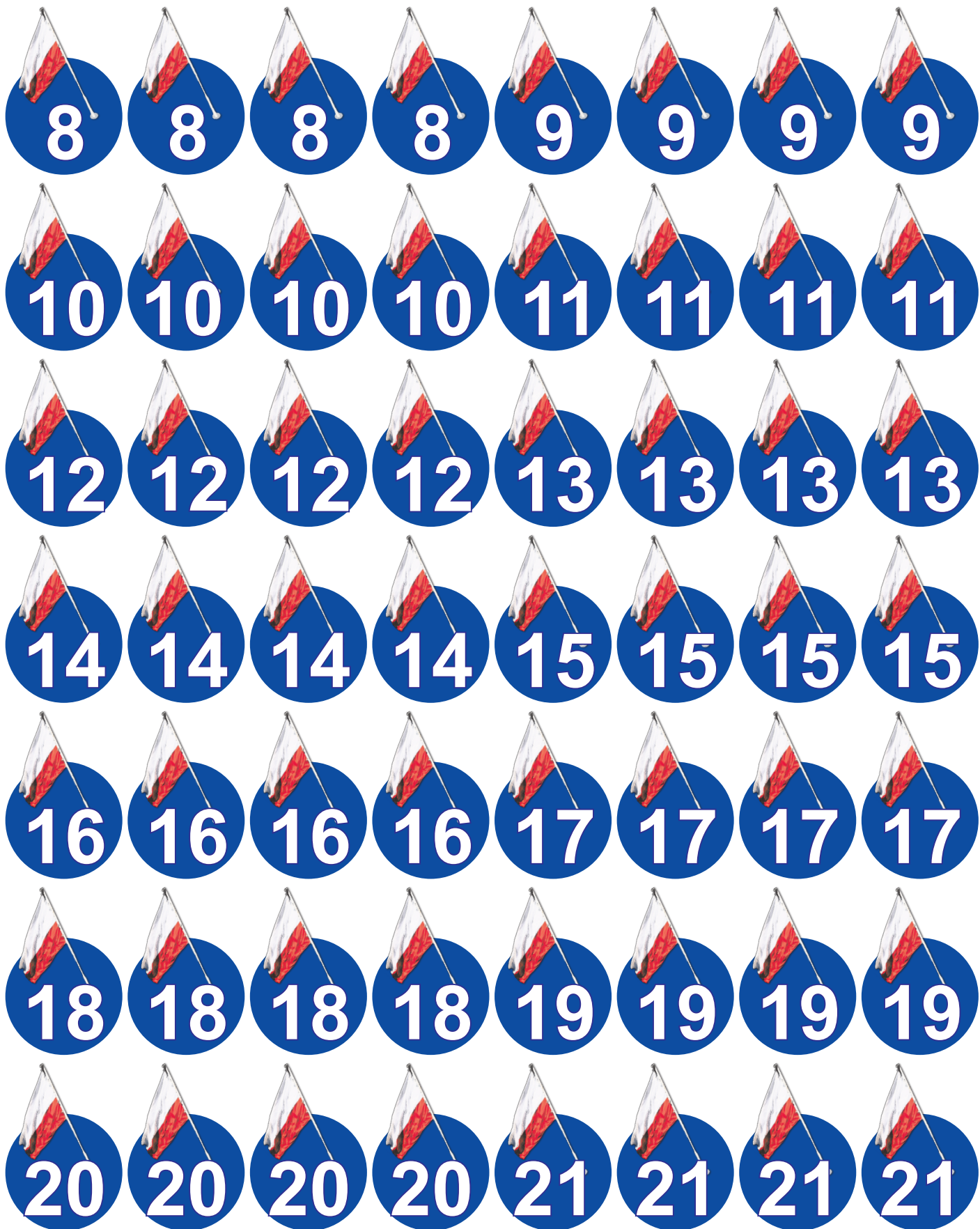
---





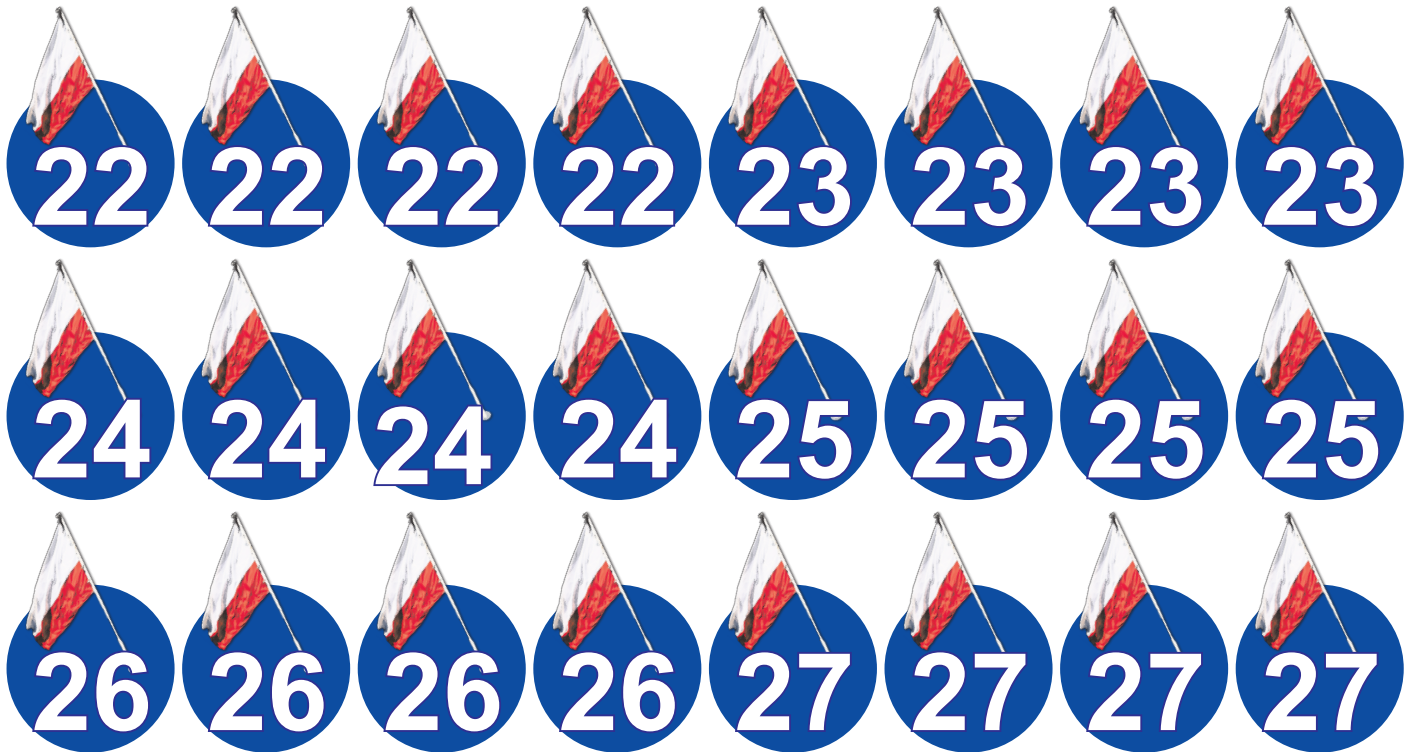
## DO WYCIĘCIA

---



## DO WYCIĘCIA

---





# OD TATR DO BAŁTYKU

